

Ausschreibung RUNDENKÄMPFE

- 1. Quartal 2027 -

Liebe Schützenschwestern und Schützenbrüder,

der Sportschützenkreis Kaiserslautern/ Donnersberg bietet im 1. Quartal folgende Disziplinen an:

- GK Pistole/Revolver (2.53/ 2.55/ 2.58/ 2.59)
- Selbstladegewehr .22lfB (1.72)
- Selbstladegewehr .223 Rem (1.72)

Teilnahmeberechtigt sind alle Schützinnen und Schützen des Schützenkreises. Geschossen wird nach Sportordnung (SpO) DSB, PSSB Liste „B“ sowie der Rundenkampfordnung PSSB.

Kann ein Verein keine komplette Mannschaft stellen, so können Starter in der Mannschaft eines anderen Vereins starten, ein möglicher Aufstieg in eine höhere Liga des PSSB ist aber nicht möglich.

1. Wettbewerbe

1.1 Wettbewerbe, Großkaliber

1.1.1 GK Pistole/Revolver 25m (2.53/ 2.59/ 2.55/ 2.58, SpO Teil 2)

Kaliber: 9mm, .44 Magn., .45, .357 Magn.

- a) Anschlagsart: stehend freihändig, das Sportgerät darf mit beiden Händen gehalten werden.
- b) Zeitvorgabe: **Präzision:** 4x 5 Schuss in je 150 Sek.; **Duell:** 4x 5 Schuss in 20 Sek.
Schusszahlen: 40 Wertungsschüsse, elektronisch oder Scheibe Nr. 4/10 (5 Schuss /Scheibe)
Wenn die Kreismeisterschaft „Revolver oder Pistole“ stattfindet, können deren Ergebnisse für die Rundenkämpfe gewertet werden. Dies ist dem Rundenkampfgegner **VORHER** anzuzeigen!

1.2 Wettbewerbe, Selbstladegewehr

1.2.3 Selbstladegewehr .22 lfB 50m (1.72, Liste B PSSB)

- a) Anschlagsart, 2x 5 Schuss liegend aufgelegt, 2x 5 Schuss sitzend aufgelegt
- b) Schusszahlen: 20 Schuss, elektronisch oder Scheibe Nr. 3 (5 Schuss/ Scheibe)
- c) Zeitvorgabe: Pro Serie 10 sek.

1.2.4 Selbstladegewehr .223 Rem (bis 8mm) 50m (1,72, Liste B PSSB)

- a) Anschlagsart, 2x 5 Schuss liegend aufgelegt, 2x 5 Schuss sitzend aufgelegt
- b) Schusszahlen: 20 Schuss, elektronisch oder Scheibe Nr. 3 (5 Schuss/ Scheibe)
- c) Zeitvorgabe: Pro Serie 10 sek.

2. Hilfsmittel, Bekleidung (Selbstladegewehr)

- a) Stopper, Anschläge, Ausfräsungen sowie rutschhemmende Materialien am Schaft sowie an den Auflagen sind nicht zulässig. Die Verwendung eigener Auflagen ist nur dann gestattet, wenn der Veranstalter keine zur Verfügung stellt.
- b) Zielmittel: Diopter, Korn, Lochkimme, Ringkorn, Zielfernrohr max. 8-fach
- c) Schießkleidung gem. SpO Teil 9.7.3 und 9.7.4 sind erlaubt.
- c) Körperbehinderte dürfen die im Hilfsmittelausweis eingetragenen Hilfsmittel gem. SpO Teil 10.8 verwenden.

3. Wertung

- a) Mannschaftswertung:
In einer Mannschaft können bis zu 4 Personen starten. Die 3 besten Ergebnisse bilden das Mannschaftsergebnis ohne Klassenunterteilung.
- b) Die Auswertung erfolgt nach der SpO.

4. Meldungen

Zur Einteilung der Gruppen ist es erforderlich, dass alle Vereine bis zum **T 29. November 2026 (24:00 Uhr)** die Mannschaften, mit denen sie sich in den Kreisligen beteiligen möchten, melden.

Mannschaften in höheren Ligen sind nicht zu melden!

SV Tell Kibo	>>> Aufsteiger in Oberliga
SV Schopp ?	>>> Pfalzliga West
SG Marnheim	>>> Pfalzliga West
SG Marnheim 2	>>> Bezirksliga Nord
SV Alsenborn	>>> Pfalzliga West
PSV Kaiserslautern	>>> Bezirksliga Nord
SG Alsenz	>>> Pfalzliga West

Die Meldungen sind geschlossen einzureichen, eine **Meldung ist auch bei Nichtbeteiligung erforderlich!** (Muster siehe Anlage)

Bitte beachten: Meldungen oder Nachmeldung, die nach dem Meldeschluss eingehen, können und werden nicht mehr berücksichtigt!

5. Abschließende Festlegungen/ Bemerkungen

- Grundsätzlich sind bei allen Rundenwettkämpfen Scheiben mit DSB-Signum zu verwenden.
- Wird ein Rundenkampf auf einen anderen Termin als den Endtermin verlegt, oder an einem anderen Ort als geplant durchgeführt, so muss darüber eine Mitteilung mit der Angabe des neuen Termins, der Uhrzeit und des Ortes, mit 48h Vorlauf an den jeweiligen Rundenkampfleiter erfolgen. Eine Meldung muss auch erfolgen, wenn einer oder mehrere Schützen aus zwingenden Gründen „vorschießen“ müssen. Sollte keine Meldung erfolgt sein und vor Ort niemand angetroffen werden oder ohne Anmeldung vorgeschossen worden sein, so wird die Mannschaft für diesen Wettkampf disqualifiziert!
- Der Kreisvorstand behält sich das Recht vor, bei den Rundenkämpfen stichprobenartig persönlich vor Ort zu sein und dem Rundenkampf beiwohnen.
- **Mannschaften, siehe hierzu Erklärung im Anhang.**
- Zugelassen bei den Wettkämpfen sind die üblichen Schießbekleidungen sowie allg. übliche Bekleidungen. Tarnkleidung, Zubehör (**Camouflage**) oder Kleidung mit militärischem Aussehen jeder Art und Farbe ist gem. SpO DSB nicht zulässig.
- Am Ende der Wettkämpfe können von einigen Vereinen die Wettkampfscheiben zur Kontrolle angefordert (Losentscheid) werden.
- Mit der Teilnahme an den Rundenkämpfen erklären sich die Teilnehmer mit der elektronischen Speicherung der wettkampfbezogenen Daten, der Veröffentlichung der Ergebnisse in Aushängen, Presse, Internet und auf der Homepage des Schützenkreises einverstanden. Das gilt auch für wettkampfbezogene Fotos einer möglichen Veröffentlichung im Internet und Presse.
- Rundenkampfbogen ist sauber und vollständig auszufüllen (Heimmannschaft sowie gegnerische Mannschaft), Vor- und Zuname der Schützen leserlich schreiben, richtige Liga (Kreisliga, Kreisklasse A, Kreisklasse B ...) angeben.

6. Rundenkampftermine/ Rundenkampfleiter

- werden nach Eingang der Mannschaftsmeldungen bekannt gegeben.

Mit freundlichem Schützengruß

Stefan Neuhaus

Kreissportleiter (kommissarisch)



stellv. Kreissportleiter

Anlage:

Muster „Meldung der Vereine“

Erklärung zu den Mannschaftsbildungen:

Eine Mannschaft besteht aus 4 Schützinnen / Schützen wobei die 3 besten Ergebnisse gewertet werden. Bei Einzelschützen ist zu beachten:

Ergeben die Anzahl der Einzelschützen 4, dann muss eine weitere Mannschaft gemeldet werden.

Beispiel 1:

1. Mannschaft hat 5 Schützen ==> 4 in der Mannschaft ==> 1 Einzelschütze
2. Mannschaft hat 6 Schützen ==> 4 in der Mannschaft ==> 2 Einzelschütze

Beispiel 2:

1. Mannschaft hat 4 Schützen ==> 4 in der Mannschaft ==> kein Einzelschütze
2. Mannschaft hat 5 Schützen ==> 4 in der Mannschaft ==> 1 Einzelschütze
3. Mannschaft hat 6 Schützen ==> 4 in der Mannschaft ==> 2 Einzelschützen

Beispiel 3:

1. Mannschaft hat 4 Schützen ==> 4 in der Mannschaft
2. Mannschaft hat 6 Schützen ==> 4 in der Mannschaft ==> 2 Einzelschütze
3. Mannschaft hat 6 Schützen ==> 4 in der Mannschaft ==> 2 Einzelschütze
==> 4 Einzelschützen ==> dann muss eine weitere Mannschaft mit den Einzelschützen gemeldet werden.

In welcher Mannschaft bis zu 6 Schützen starten ist egal, nur bei min 4 Einzelschützen eines Vereines muss eine weitere Mannschaft gemeldet werden.